**SÃO PAULO TECH SCHOOL**

**CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

BRUNO HENRIQUE DE ALMEIDA LIMA

**Bigrypto**

**SÃO PAULO**

**2023**

**SUMÁRIO**

[**1.VISÃO DO PROJETO** 3](#_Toc130048345)

[**1.1** **Sobre nós** 3](#_Toc130048346)

[**1.2 Contexto** 4](#_Toc130048347)

[**1.3 Objetivo** 9](#_Toc130048348)

[**1.4 Justificativa do projeto** 10](#_Toc130048352)

[**1.5 Escopo** 11](#_Toc130048353)

[**1.6 Diagrama de visão de negócio** 12](#_Toc130048354)

[**1.7 Premissas e Restrições** 13](#_Toc130048355)

[Premissas 13](#_Toc130048356)

[Restrições 13](#_Toc130048357)

[**2.PLANEJAMENTO DO PROJETO** 16](#_Toc130048362)

[**2.1 Processo e ferramenta de gestão de projetos** 16](#_Toc130048364)

[**2.2 Product backlog e requisitos** 18](#_Toc130048366)

[**2.5 Dicionário de dados** 18](#_Toc130048367)

# 

# **VISÃO DO PROJETO**

## **Sobre nós**

**Bigrypto**

Bigrypto é um bloq sobre criptomoedas criado por um aluno da SPTECH, com intuito de compartilhar conhecimentos sobre o mesmo assunto com pessoas leigas nesse ramo:

**Logo do projeto:**

**Uma imagem contendo objeto, relógio, placa, placar

Descrição gerada automaticamente**

## **1.2 Contexto**

Atualmente no Brasil, pode ser visto o crescimento de uma nova onda que já é bastante conhecida no exterior sobre criptomoedas, que é um tipo de dinheiro – como outras moedas com as quais convivemos cotidianamente – com a diferença de ser totalmente digital. Além disso, ela não é emitida por nenhum governo (como é o caso do real ou do dólar, por exemplo).

Com isso, o aluno Bruno Henrique de Almeida Lima da universidade São Paulo Tech School que, no período da pandemia, precisava arrecadar dinheiro para ajudar a sua família em certos momentos de crise financeira e para o seu lazer, e esse estudante se aprofundou no mercado financeiro e realizou algumas compras e vendas de cryptos e NFT's, e desde então, ele é apaixonado por este ramo. Nesse contexto, ele criou esse projeto para ajudar outras pessoas que são leigas nesse mercado.

## **1.3 Objetivo**

* Ajudar pessoas que procuram saber mais sobre criptomoedas;
* Crescimento do mercado;
* Analisar oportunidades.

## **1.4 Justificativa do projeto**

Pessoas mais ricas do mundo investem 2% do patrimônio em criptomoedas.

## **1.5 Escopo**

**Objetivo:**

* Criar um bloq sobre criptomoedas para ajudar e compartilhar conhecimento sobre possíveis ganhos futuros

**Recursos:**

* + Desenvolvedor Full-Stack: 15 horas de trabalho semanal durante 10 semanas;

**Entregáveis:**

* Protótipo do site;
* Organização dos dados;
* Sistema de Login e Cadastro, com acesso a futuras moedas promissoras;
* Site completo.

**Roteiro de projeto e cronograma:**

* 17 de abril: dar início aos dados da documentação.
* 21 de abril: começar a definir o escopo do projeto e protótipo do site.
* 23 de abril: começar o site.
* 02 de maio: organizar dados através do MySQL.
* 03 de maio: simulações e gráficos do site.
* 12 de julho: finalizar o proejto.

**Fora do Escopo:**

* + Treinamento para utilização do sistema;
  + Páginas web personalizáveis.

## **1.6 Diagrama** **de visão de negócio**

## Tela de computador com texto preto sobre fundo branco Descrição gerada automaticamente com confiança média

## **1.7 Premissas e Restrições**

### Premissas

* O cliente deverá possuir computadores ou notebooks para acesso ao nosso sistema via web;
* Acesso à internet (ADLS, Cabo, Fibra ótica, rádio, satélite ou dados móveis);

### Restrições

* Medição precisa do valor da criptomoeda;
* Orçamento limitado.

# **PLANEJAMENTO DO PROJETO**

## **2.1 Processo e ferramenta de gestão de projetos**

Para melhor gestão e divisão de requisitos do nosso projeto, nós optamos pelo auxílio da ferramenta da gestão chamada Trello. Ele é um aplicativo de gerenciamento de projeto baseado na web originalmente desenvolvido em 2011 pela então Fog Creek Software. Em 2017 (dois mil e dezessete), foi adquirido pela empresa australiana Atlassian. Ele opera um modelo de negócio freemium, que seria um produto ou serviço proprietário é oferecido gratuitamente, mas alguma quantia é cobrada de usuários premium para obterem recursos adicionais, funcionalidade ou bens virtuais.

Nesta ferramenta, nós organizamos da seguinte forma:

* Backlog (projeto completo);
* Não iniciado (semana/sprint em que a equipe se encontra);
* Em andamento (semana/sprint em que a equipe se encontra);
* Concluído (projeto completo);
* Concluído (de cada semana/sprint).

Interface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

Em cada lista nós temos requisitos nos quais são marcados com: pontuação de entrega (Fibonnaci), tamanha da entrega (PP, P, M, G e GG) e classificação (essencial, importante e desejável). Tudo isso foi pensado e planejado para melhor divisão de requisitos para cada colaborador do projeto e para melhor otimização do tempo.

## **2.2 Product backlog e requisitos**

Backlog refere-se a um log de acumulação de trabalho num determinado intervalo de tempo. Backlog é uma espécie de estoque de folhas de requisições/encomendas relativas a produtos ainda não produzidos. Grosso modo, backlog é uma "pilha de pedidos" em espera.

Um backlog mal escrito às vezes é pior que não ter nenhum backlog. Não saber “para onde ir” demanda esforço para se buscar a direção. Mas ter como definição a “direção errada” é pior ainda, pois somente se descobrirá isso quando percorrido o caminho, e aí o desperdício é fatal.

Por isso, otimizamos e organizamos nosso backlog de um jeito fácil simples na ferramenta Excel, para que qualquer colaborador ou cliente possa entender os requisitos e suas definições.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Bigrypto | | | | |  |
|  |  |
| Requisitos principais | | | | |  |  |
| Requisitos | Descrição | Classificação | Tam | # |  |  |
| Cabeçalho do Site | Conjunto de sessões localizada na parte superior do site | Essencial | PP | 3 |  |  |
| Nome e logo | Criar um nome e uma logo para a nossa empresa | Essencial | PP | 3 |  |  |
| Rodapé Site | Conjunto de links para sessões do site e informações de contato | Essencial | PP | 3 |  |  |
| Criação e configuração do GitHub | Configurar os arquivos do projeto na plataforma GitHub para consulta de ambos os integrantes do projeto | Essencial | P | 5 |  |  |
| Criação e configuração da ferramenta de gestão | Configurar a plataforma Trello com todos os requisitos listados neste documento | Essencial | P | 5 |  |  |
| Especificação do Analytics/Métricas | Especificar quais são os métodos utilizados e suas métricas | Essencial | P | 5 |  |  |
| Sessão Gráficos | Exibição em gráficos das informações de cada moeda armazenadas no banco de dados | Essencial | P | 5 |  |  |
| Sessão Análises | Informações sobre as moedas de interesse do dono do site e comentários de usuários | Essencial | M | 8 |  |  |
| Criação do Banco de Dados | Criar um banco de dados na ferramenta MySQL para armazenar informações do cliente e dos sensores | Essencial | G | 13 |  |  |
| Documentação do projeto | Desenvolver a documentação completa do projeto | Essencial | G | 13 |  |  |
| Integração do site com a API web-data-viz | Transferir o site para a API web-data-viz | Essencial | G | 13 |  |  |
| Modelagem do Banco de Dados | criar uma estrutura de informações que serve de modelo para o comportamento de um banco de dados | Essencial | G | 13 |  |  |
| Protótipo do Site | Criar o protótipo do site institucional das sessões: Início, Sobre Nós, Simulador, Cadastro | Essencial | G | 13 |  |  |
| Sessão Inicio | Informações gerais sobre o projeto e interações com o usuário | Essencial | G | 13 |  |  |
| Sessão Login/Cadastro | Coletar e verificar informações do cliente | Essencial | G | 13 |  |  |
| Validação e lógica Sessão Análises | Desenvolver uma estrutura de repetição para exibir as análises | Essencial | G | 13 |  |  |
| Validação e lógica Sessão Gráficos | Tratar os dados coletados e convertê-los em um gráfico | Essencial | G | 13 |  |  |
| Validação e lógica Início (gráficos) | Tratar os dados coletados e convertê-los em um gráfico | Essencial | G | 13 |  |  |
| Validação e lógica Início (simulação) | Desenvolvimento da lógica e do código da calculadora | Essencial | G | 13 |  |  |
| Validação e lógica Login | Validação dos dados inseridos pelo usuário e retornar permissão. | Essencial | G | 13 |  |  |
| Coleta de dados da API de moedas | Coletar os valores de uma determinada moeda selecionada para manipulação futura | Essencial | GG | 21 |  |  |
| Script Banco de Dados | Criar um script com os valores de cada coluna no Banco de Dados local | Essencial | GG | 21 |  |  |

## **2.4 Modelagem dos dados**

